

Pokerisäännöt

Versio 2.8 – 05.2.2024

Tästä oppaasta löydät tietoa seuraavista:

Rahapelien säännöt

- Yleiset säännöt
 - Oppaan seuraavissa osioissa selitetään pokerin säännöt seuraaville käteispeleille:
 - Texas Hold'em
 - Omaha
 - Banzai – Texas Hold'em:n ja Omahan short stack -versiot.
-

Turnausten säännöt

- Säännöt
 - Tyypit
 - HexaPro
 - Peruutusikäytäntö
-

Pokerikädet

Oppaan tästä osiosta löydät tietoa pokerikäsien arvojärjestyksestä.

Pelejä pelataan yhdellä korttipakalla.

Pakka sekoitetaan jokaisen näytön jälkeen.

Toimintahäiriö mitätöi kaikki maksut ja pelit.

Käteispelisäännöt

Yleistä

1. Casinohuone asettaa päätöksenteossaan aina etusijalle reilun pelihengen. Epätavallisissa olosuhteissa saattaa ajoittain käydä niin, että reiluuden perusteella tehdyt päätökset ohittavat tekniset säännöt.
2. Pöydät jaetaan satunnaisesti, mutta satunnaisarvonta painottaa pöytiä, joissa pelaaja on pelannut aiemmin, ja pöytiä, joissa on vähiten pelaajia.
3. Jakajan paikka arvotaan satunnaisesti uuden pöydän ensimmäisessä käteispelikädessä.
4. Ison blindin maksaa seuraava pelaaja myötöpäivään edellisen käden ison blindin maksaneesta pelaajasta. Jos edellisen käden ison blindin maksaja on yhä pöydässä, hän maksaa pienen blindin. Jakajan paikka siirtyy edellisen käden jakajan paikalle olleen pelaajan jälkeiselle pelaajalle. Yleensä tämä on edellisen käden pienen blindin maksanut pelaaja.
5. Jos kortit jaetaan vain kahdelle pelaajalle, pienen blindin maksaja on jakaja.
6. Korotusten määrää ei ole rajoitettu.

Tauon pitäminen

7. Yleinen taukotila aktivoituu, jos pelaat useaa käteispeliä samanaikaisesti, ja siirryt taukotilaan yhdessä näistä peleistä. Kun aloitat tauon seuraavassa pelissä, tauko alkaa muissa pöydissä kunkin pöydän seuraavasta kädestä alkaen ellei kyseessä ole kohdassa 8 esitetyn mukainen tilanne.
8. Valitsemalla seuraavan ison blindin jätettäväksi väliin voit määrittää, että haluat siirtyä taukotilaan seuraavan kerran, kun sinulla olisi ison blindin maksuvuoro. Jos pelaat useassa pöydässä, siirryt taukotilaan kaikissa niissä, kun peli etenee ison blindin maksuvuoroosi.
9. Yleisen taukotilan aktivoimisen jälkeen sinulla on 500 sekuntia aikaa palata pöytiin. Jos et palaa tässä ajassa, sinut poistetaan kaikista näistä peleistä.

Aikapankki ja yhteyskatkot

10. Mikäli yhteys katkeaa, sinulla on 30 sekuntia aikaa palata pelaamaan meneillään olevaa kättä. Aikapankki on erilainen pelistä riippuen, katso lisätietoja pöydästä. Huomaa, että aikapankki ei ole globaali, vaan jokaisella pöydällä tai turnauksella on oma aikapankkinsa. Aikapankkia ei uusita, kun käsi on pelattu. Tämän vuoksi pelaajalla voi olla jäljellä 0 sekuntia aikapankissa.

Peli	Ensimmäinen käsi	Täydentäminen	Katto
Käteispelit	15 sekuntia	Lisätään 5 sekuntia joka 10. kädellä	30 sekuntia
HexaPro alle 25x-kertoimella	10 sekuntia	Lisätään 5 sekuntia joka 5. kädellä	20 sekuntia
HexaPro vähintään 25x-kertoimella	30 sekuntia	Lisätään 5 sekuntia joka 5. kädellä	60 sekuntia
Turnaukset	Oletus 15 sekuntia. Voidaan muuttaa tiettyyn turnaukseen.	Lisätään 5 sekuntia joka 10. kädellä	Oletus 30 sekuntia. Voidaan muuttaa tiettyyn turnaukseen.
SNG	10 sekuntia	Lisätään 5 sekuntia joka 5. kädellä	20 sekuntia

Automaattinen talletus

Ottamalla käyttöön "Automaattinen tallennus alkuperäiseen sisäänostoon Rahapeleissä ja Banzai-pelissä" -toiminnon pokeriklientissä hyväksyt, että rahapelisaldosi täydennetään automaattisesti alkuperäiseen sisäänosto-määrään jokaisen käden jälkeen. Tämä asetus on oletusarvoisesti pois päältä.

Epäeettinen peli

11. Pokeri ei ole joukkue- vaan yksilöpelii. Kaikenlainen toiminta tai chat-viestintä, jonka tarkoituksena on auttaa toista pelaajaa, katsotaan epäeettiseksi ja on kiellettyä.
12. Epäeettinen pelaaminen, kuten "soft play" eli pelaaminen vähemmän aggressiivisesti tiettyä pelikumppania vastaan ja pelimerkkien tahallinen häviäminen tietylle pelaajalle, voi johtaa rangaistuksiin, kuten varojen pidättämiseen sääntöjä rikkoneen pelaajan tililtä tai tilin sulkemiseen.

13. Pidätämme oikeuden kerätä, käsitellä ja tallentaa sekä tietokannoissamme olevia tietoja että tietoja pelaamistavoistasi, henkilöllisyydestä, varojen talletustavoistasi ja muista sellaisista seikoista, jotka auttavat ehkäisemään petoksia, salaisia sopimuksia ja muuta vastaavaa epäasiallista käytöstä.
14. 14. Casinohuone tarkistaa pelejä rutiininomaisesti etsiäkseen sääntörikkomuksia ja varmistaakseen peliemme rehellisyyden. Voitonmaksut voivat viivästyä kunnes pelin tarkastus on suoritettu loppuun. Casinohuone pidättää oikeuden pyytää videotallenteita Pelaajan pelistä mahdollisen petoksen, huijauksen tai muun sopimattoman käytöksen havaitsemiseksi. Casinohuone voi kohtuullisen harkintansa puitteissa keskeyttää ja/tai sulkea pelaajan tilin ja/tai takavarikoida pelaajan tilillä olevat varat, jos pelaaja havaitaan huijaavan tai jos Casinohuone toteaa, että pelaaja on käyttänyt järjestelmää (järjestelmiä) (mukaan lukien koneet, robotit, tietokoneet, ohjelmistot tai muut automatisoidut järjestelmät), joiden tarkoituksena on vaarantaa pelien rehellisyyden ja/tai saada epäreilun edun muita pelaajia vastaan. Casinohuone käsittelee kaikki videotallenteet tietosuojakäytäntönsä mukaisesti.
15. Kaikenlaisten automaattisen pelimekanismien ja tekoälyratkaisujen, kuten esimerkiksi "robottien", käyttö on kiellettyä etkä saa pelata Casinohuonein pokeripelejä muutoin kuin henkilökohtaisesti ohjelmiston kautta sen käyttötarkoituksen mukaisesti.
16. Pidätämme oikeuden oman harkintamme mukaan käyttää kielletyt ohjelmat tunnistavia ja niiden käytön estäviä menetelmiä, kuten esimerkiksi käsien seuranta-, heijastusnäyttö- ja näyttökuvankaappaustekniikoita. Näihin tekniikoihin voi liittyä esimerkiksi sen laitteen käynnissä olevien ohjelmien tutkiminen, jolla pelaaja käyttää Casinohuonein pokerisovellusta.
17. Et saa yrittää ohittaa, häiritä tai estää tällaisia tekniikoita mitenkään, kuten esimerkiksi käyttämällä ulkoisia ohjelmia, jotka ohittavat, peittävät tai estävät tällaiset tekniikat tai häiritsevät niiden käyttöä. Kaikki yritykset rajoittaa Casinohuonein pokerisovelluksen toimintaa tällä tavoin, antavat Casinohuoneille oikeuden välittömästi keskeyttää Casinohuone-palvelujen tarjoamisen ja jopa estää ne kokonaan.

Vilpillinen toiminta

18. Mikäli pelaaja toimii vilpillisesti, epärehellisesti, laittomasti tai epäasiallisesti tai yrittää toimia näin pelaamalla epäeettisesti, käyttämällä muita pelin manipulointimenetelmiä tai automaattisia pelimekanismeja, häviämällä pelimerkkejä tahallaan muille pelaajille, tekemällä salaisia sopimuksia muiden pelaajien kanssa tai tekemällä petollisia maksuja esimerkiksi käyttämällä varastettua luottokortteja, tekemällä vilpillisiä maksunpalautuksia tai pesemällä rahaa, Casinohuone ryhtyy asianmukaisiin,

tarpeelliseksi katsomiinsa toimiin. Casinohuone voi esimerkiksi

- 18.1. pidättää varoja pelaajan tililtä.
 - 18.2. sulkea tai lopettaa pelaajan tilin käyttöehtorikkomuksen takia.
 - 18.3. luovuttaa rahoituslaitoksille, asianmukaisille viranomaisille tai Casinohuonein ulkoisille kumppaneille tietoja (mukaan lukien pelaajan henkilötiedot), joilla voidaan estää petoksen toteutuminen ja taata Casinohuonein pokeripelien turvallisuus.
 - 18.4. ryhtyä oikeustoimiin pelaajaa vastaan.
19. Salainen sopimus on tilanne, jossa kaksi tai useampi pelaaja yrittää hankkia epäreilua etua jakamalla tietoa korteistaan tai muista pokeripöytään liittyvistä seikoista. Kaikki pelaajat, jotka tekevät tai yrittävät tehdä salaisia sopimuksia muiden pelaajien kanssa Casinohuonein pokeripeleissä, suljetaan ulos Casinohuonein pokeripeleistä ja muista niihin liittyvistä Casinohuonein palveluista. Lisäksi pelaajien tilien käyttö voidaan estää tai ne voidaan sulkea.
 20. Tutkimme parhaan kykymme mukaan kaikki valitukset epäilyistä pelaajien välisistä salaisista sopimuksista.
 21. Emme ole vastuussa mistään tappioista, joita salaiset sopimukset tai muu laiton toiminta aiheuttavat sinulle tai muille pelaajille, eikä meillä ole velvollisuutta ryhtyä mihinkään toimiin epäiltyjä salaisia sopimuksia vastaan.

Pelimerkkien tahallinen häviäminen

22. Pelimerkkien tahallisella häviämisellä tarkoitetaan sitä, että pelaaja häviää käden tahallaan tarkoituksena siirtää pelimerkkejään haluamalleen pelaajalle. Kaikki pelimerkkien tahalliseen häviämiseen osallistuvat tai sitä yrittävät pelaajat, myös pelimerkkejä näin saavat pelaajat, voidaan sulkea pelistä tutkimusten ajaksi tai heille voidaan antaa pysyvä Casinohuonein palvelujen käyttökielto. Casinohuoneilla ei ole tällaisessa tilanteessa mitään velvollisuuksia palauttaa mitään varoja pelaajalle.

Palvelinongelmat

23. Jos palvelin kaatuu, kaikissa pöydissä käynnissä olevat kädet palautetaan jakamalla kädet uudelleen. Kunkin pelaajan pelimerkkimäärät palautetaan käden aloitustilanteen mukaiseksi.

Sääntöihin perehtyminen ja niiden noudattaminen

24. Käteispelikäden pelaaminen on osoitus siitä, että pelaajat on lukenut kaikki säännöt, ymmärtänyt ne ja hyväksyy ne. Casinohuone pidättää oikeuden muuttaa sääntöjä etukäteen ilmoittamatta.

Texas Hold'em

No Limit Texas Hold'em on tällä hetkellä markkinoiden suosituin pokeriversio. Jokaisella pelaajalla on kaksi pimeää korttia eli taskukorttia, jotka vain pelaaja itse voi nähdä. Käden pelaamisen aikana keskelle pöytää jaetaan yhteensä viisi avointa korttia. Kukin pelaaja näkee nämä kortit. Tavoitteena on muodostaa mahdollisimman hyvä viiden kortin pokerikäsi pelaajan kahdesta pimeästä ja viidestä avoimesta kortista.

Peliohjeet

Casinohuonein pokeripelit pelataan kuuden pelaajan käteispelipöydissä. Käsien pelaaminen aloitetaan, kun pöytään on liittynyt vähintään kolme pelaajaa. Kaikki pelaajat eivät välttämättä pääse pelaamaan heti, jos uuden pöydän avaamiseen ei ole riittävästi odottavia pelaajia. Tällöin pelaaja asetetaan jonoon ja jonotustilanteesta ilmoitetaan pelaajalle. Pelaaja voi halutessaan poistua jonosta, mutta useimmiten odotusaika jonossa on vain muutaman sekunnin mittainen.

Satunnainen pelaaja arvotaan jakajan paikalle, jonka perusteella panostus- ja blind-järjestys määräytyy. Seuraavat kaksi pelaajaa jakajan paikasta myötäpäivään joutuvat panostamaan sokkona pienen blindin ja ison blindin eli kiinteät vakiopanokset.

Poikkeussääntö: mikäli pöydässä on jäljellä vain kaksi pelaajaa (kaksintaistelutilanne), jakajan paikka maksaa pienen blindin ja toinen pelaaja ison blindin.

Jokaiselle pelaajalle jaetaan kaksi korttia.

Uusi pelaaja saa liittyä mukaan peliin, kun hän on ison blindin paikalla. Käden pelaaminen aloitetaan, kun pöydässä on vähintään kolme pelaajaa, jotka eivät ole tauolla. Poikkeussääntö: Jos edellinen käsi pelattiin kolmella tai useammalla pelaajalla, mutta seuraavassa kädessä jäljellä on enää kaksi pelaajaa, käsi pelataan kahdella pelaajalla. Tämän jälkeen seuraa ensimmäinen panostuskierros isoa blindin jälkeisestä pelaajasta alkaen myötäpäivään edeten.

Sen jälkeen jaetaan kolme avointa korttia. Tätä jakoa kutsutaan flopiksi ja sen jälkeen seuraa uusi panostuskierros (jakajan paikan jälkeisestä pelaajasta alkaen myötäpäivään. Järjestys on sama kaikilla seuraavillakin panostuskierroksilla). Seuraavaksi jaetaan neljäs avoin kortti. Tätä jakoa kutsutaan turniksi ja sitä seuraa uusi panostuskierros. Lopuksi jaetaan viimeinen eli viides avoin kortti. Tätä jakoa kutsutaan riveriksi ja sitä seuraa uusi panostuskierros ja

showdown eli käsien paljastaminen.

Panostuskierros

Panostuskierroksen aikana jokainen yhä pelissä mukana oleva pelaaja, joka ei ole mennyt all in, saa toimia vähintään kerran. Ensimmäisenä toimiva pelaaja on ensimmäisellä panostuskierroksella (eli ennen floppia) ison blindin jälkeinen pelaaja ja muilla panostuskierroksilla jakajan jälkeinen pelaaja myötäpäivään edeten.

Panostuskierroksella kukin pelaaja toimii ensin kerran. Jos joku pelaajista panostaa tai korottaa, panostuskierrosta jatketaan myötäpäivään niin kauan, kunnes kaikki pelissä edelleen mukana olevat pelaajat ovat joko maksaneet tehdyt panostukset ja korotukset tai foldanneet. Panostuskierroksen viimeisenä toimiva pelaaja on edellisen panostuksen tai korotuksen tehnyttä pelaaja edeltävä aktiivinen pelaaja (aktiivinen pelaaja on pelaaja, joka ei ole foldannut tai pistänyt kaikkea peliin).

Pelaaja voi tehdä omalla vuorollaan jonkin seuraavista toimista:

Fold eli kippaus

Pelaaja luovuttaa. Pelaaja ei enää osallistu jakoon, hänellä ei katsota enää olevan kortteja eikä hän voi voittaa mitään osaa potista tai tehdä mitään muita toimia.

Check eli sököty

Pelaaja jättää panostamatta omalla vuorollaan. Tämän voi tehdä vain, jos kukaan muukaan pelaaja ei ole panostanut kierroksella aiemmin. Poikkeussääntö: ison blindin maksanut pelaaja voi checkata ensimmäisellä (eli floppia edeltävällä) panostuskierroksella, jos kukaan muu ei ole korottanut.

Call eli maksaminen

Pelaaja jatkaa käden pelaamista maksamalla aiempien pelaajien tekemät panostukset ja/tai korotukset. Tämän voi tehdä vain, jos panostuskierroksella on panostettu tai korotettu aiemmin. Poikkeussääntö: ensimmäisellä (eli floppia edeltävällä) panostuskierroksella pelaajat maksavat joka tapauksessa ison blindin, jos he haluavat jatkaa pelissä.

Bet tai raise eli panostus tai korottaminen

Nämä kaksi toimintoa tarkoittavat käytännössä samaa eli potin kasvattamista lisäämällä

siihen rahaa. Panostuksesta puhutaan, kun kukaan muu pelaaja ei ole panostanut kierroksella aiemmin, ja korotuksesta, kun joku on panostanut aikaisemmin.

Pelaaja voi valita panoksen ja/tai korotuksen summan tietyin rajoituksin:

- Jos toinen pelaaja on panostanut tai korottanut aiemmin kierroksella, uuden panoksen on oltava vähintään tämän panostuksen/korotuksen suuruinen. Esimerkiksi, jos ensimmäinen pelaaja panostaa 5 ja toinen korottaa panostamalla 15, seuraavan korotuksen on oltava vähintään 25, koska suurin edeltävä korotus oli vähintään 10.
- Panostuksen/korotuksen on oltava vähintään ison blindin suuruinen.
- Poikkeussääntö tähän on myöhemmin kuvattava all in -panostus.

All in eli kaikki peliin

Jos pelaajalla ei ole riittävästi rahaa pöydässä tehtyjen panostusten täyteen maksamiseen tai sääntöjen mukaiseen korotukseen, hän voi tehdä tämän erikoispanostuksen.

All iniin menevä pelaaja panostaa kaikki jäljellä olevat rahansa. Tämän jälkeen hän ei enää osallistu seuraaville panostuskierroksille, mutta hän pysyy mukana pelissä loppuun asti ja hän voi voittaa showdownissa potista panostaan vastaavan osuuden. Potti jaetaan tällöin pääpottiin, jonka kaikki pelissä mukana olevat pelaajat voivat voittaa, ja eri suuruisiin sivupotteihin, jotka all in -panostuksia enemmän panostaneet pelaajat voivat voittaa.

Oletetaan esimerkiksi, että A panostaa 1 000 ja B maksaa sen, mutta C:llä on jäljellä vain 100, joten hän menee all in. Tällöin pääpotti on 300, jonka voivat voittaa A, B ja C. Sivupotti on 1 800, jonka voi voittaa vain A tai B.

- Jos pelaajaa vastaan tehdään panostus tai korotus, joka on pelaajan jäljellä olevaa rahamäärää suurempi, pelaaja voi maksaa kaikilla jäljellä olevilla rahoillaan. Mikäli panostus tai korottaminen jatkuu tämän jälkeen, pelaajan katsotaan olevan all in.
- Jos pelaaja panostaa kaikki jäljellä olevat rahansa ja se on sillä hetkellä laillinen panostus (eli vähintään vähimmäiskorotuksen suuruinen), hän voi tehdä panostuksen/korotuksen normaalisti. Mikäli panostus tai korottaminen jatkuu tämän jälkeen, pelaajan katsotaan olevan all in.
- Mikäli pelaajalla on riittävästi rahaa maksamiseen mutta ei laillisen vähimmäispanostuksen tai -korotuksen tekemiseen, hän voi silti mennä all in panostamalla/korottamalla kaikki jäljellä olevat rahansa. Tällainen korotus ei aloita uutta panostuskierrosta eli jos panostuskierroksella on toimimatta enää vain pelaajia, jotka eivät ole maksaneet all in -pelaajan korotusta, he voivat vain maksaa tai foldata mutta eivät korotaa lisää. Oletetaan esimerkiksi, että A checkkaa, B tekee laillisen panostuksen, C maksaa sen ja D tekee vähimmäispanostusta pienemmän all in -panostuksen. Tällöin A:lla on kaikki normaalit toimintavaihtoehdot valittavanaan (koska hän ei ole vielä vastannut B:n "lailliseen")

panostukseen), mutta jos A foldaa tai maksaa, B ja C voivat ainoastaan joko maksaa D:n panostuksen tai foldata.

Erikoistapaus

Mikäli kierroksella tehdään useita alimittaisia all in -panostuksia peräkkäin, kukaan ei maksa niiden välissä ja niiden summa on vähintään laillisen korotuksen vähimmäisvaatimuksen mukainen, viimeksi tehty alimittainen korotus avaa uuden panostuskierroksen. Oletetaan esimerkiksi, että A panostaa 10, B maksaa ja C tekee 18:n suuruisen all in -panostuksen. C:n korotus (8) on alle 10, joten se ei avaa uutta panostusta. Seuraavaksi kuitenkin myös D menee all-in korottamalla 25. Koska kukaan ei maksanut all in -korotusten välillä ja niiden kokonaissumma (8+7) ylittää vähimmäiskorotuksen 10, D:n korotus avaa panostuksen ja sekä A että B voivat halutessaan korottaa omilla vuoroillaan.

Showdown

Viimeisen eli riverin jälkeisen panostuskierroksen jälkeen vielä mukana olevat pelaajat eli all iniin menneet sekä kaikki panostukset ja korotukset maksaneet pelaajat, paljastavat pimeät korttinsa ja paras pokerikäsi voittaa. Pääpotti ja sivupotit jaetaan erikseen. Kunkin potin saa se pelaaja, jolla on paras pokerikäsi potissa mukana olevista pelaajista. Usealla pelaajalla voi olla sama viiden kortin pokerikäsi. Jos usealla pelaajalla on sama paras pokerikäsi, potti jaetaan tasan näiden pelaajien kesken. Mikäli pottia ei pystytä jakamaan sentilleen tasan, ylijääneet sentit jaetaan järjestyksessä myötöpäivään jakajasta seuraavasta pelaajasta alkaen.

Paras viiden kortin pokerikäsi muodostetaan seitsemästä kortista eli kunkin pelaajan kahdesta pimeästä kortista ja viidestä avoimesta kortista ja siihen voidaan lukea mikä tahansa määrä pimeistä korteista (0, 1 tai 2).

Pokerikädet-osiossa kuvataan pokerikäsien arvojärjestys.

Tauon pitäminen

Jos pelaaja haluaa pitää tauon pelaamisesta, hän voi aktivoida taukotilan. Taukotilassa pelaaja säilyttää paikkansa pöydässä, mutta hänelle ei jaeta kortteja eikä hänen tarvitse maksaa blindeja. Pelaaja voi pitää taukotilan päällä siihen asti, kunnes hän päättää palata peliin.

Jos pelaaja pysyy Poissa-tilassa pidempään kuin 500 sekuntia, hänet poistetaan pöydästä ja palautetaan aulaan.

Palaaminen käteispelipöytään

Jos poistut käteispelipöydästä ja yrität liittyä peliin uudelleen, saat pöydästä sattumanvaraisen paikan. Etusijalla ovat pöydät, joissa olet pelannut aiemmin, ja pöydät, joissa on vähinten pelaajia.

Ratholing

Pelaajia, jotka poistuvat käteispelipöydästä ja palaavat samaan pöytään 30 minuutin kuluessa, koskevat seuraavat sisäänosto-säännöt:

Istui täsmälleen samassa pöydässä 30 edellisen minuutin aikana	Poistui pöydästä ison blindi-pinon kanssa	Ratholing laskurin arvo	Minimi-sisäänosto	Maksimi-sisäänosto
EI	-	-	50 isoa blindia	100 isoa blindia
KYLLÄ	≤ 50 isoa blindia	-	50 isoa blindia	100 isoa blindia
KYLLÄ	50 isoa blindia $< X <$ 100 isoa blindia	-	viimeinen stäkki tässä pöydässä	100 isoa blindia
KYLLÄ	≥ 100 isoa blindia	0–4 (ml.)	100 isoa blindia	viimeinen stäkki tässä pöydässä
KYLLÄ	≥ 100 isoa blindia	5 tai enemmän	viimeinen stäkki tässä pöydässä	viimeinen stäkki tässä pöydässä

"-" kontrollia ei tarvita.

"Ratholing-laskuri": Kuinka monta kertaa pelaaja on poistunut käteispelipöydästä mukanaan vähintään 100 isoa blindia ja sitten palannut samaan pöytään 30 minuutin kuluessa. Laskuri nollataan joka päivä klo 00.00 UTC, ja se huomioi kaikki panokset ja muodot.

Ratholing (poistuminen pöydästä ja palaaminen pienemmällä stäkillä) ei ole sallittua Texas Deepstack -pelissä.

Ongelmatilanteet

Jos pelaajan yhteys pelipalvelimeen katkeaa, kun on pelaajan vuoro toimia, palvelin odottaa pelaajan uudelleenyhdistämistä ensin normaalin mietintäajan ja sen jälkeen ylimääräiset 20 sekuntia. Mikäli pelaaja ei ole saanut muodostettua yhteyttä uudelleen tähän mennessä, pelipäätös tehdään automaattisesti pelaajan puolesta. Automaattinen päätös on aina check, jos se on mahdollista. Muutoin päätös on foldaus. Käden päätteeksi pelaaja asetetaan taukotilaan.

Siinä epätodennäköisessä tilanteessa, että palvelinvirhe estää käden pelaamisen loppuun, käsi peruutetaan ja kaikki panokset palautetaan pelaajille. Keskeneräisten pelien panokset, joista pelaaja ei ole tehnyt päätöstä ja joita ei ole ratkaistu, mitätöidään 90 päivän kuluttua, jolloin panokset katsotaan menetetyiksi ja ohjataan hyväntekeväisyyteen.

Omaha

Omaha on vastaava avoimilla korteilla pelattava pokeripeli kuin Texas Hold'em. Ero on se, että kullekin pelaajalle jaetaan neljä pimeää korttia ja pelaajan on käytettävä täsmälleen kahta pimeistä korteistaan pokerikädessään. Käden pelaamisen aikana keskelle pöytää jaetaan yhteensä viisi avointa korttia. Kukin pelaaja näkee nämä kortit. Tavoitteena on muodostaa mahdollisimman hyvä viiden kortin pokerikäsi pelaajan kahdesta pimeästä ja kolmesta avoimesta kortista.

Omaha Pot Limit on jännittävä pokeripelimuoto, joka on kasvattanut suosiotaan viime vuosien aikana. Pelin nopea tempo ja isot pottikoot ovat tehneet siitä on erityisen suosittu Euroopassa, jossa se on ylivoimaisesti toiseksi suosituin pokeripeli Texas Hold'em No Limitin jälkeen.

Peliohjeet

Casinohuonein pokeripelit pelataan kuuden pelaajan käteispelipöydissä. Käsien pelaaminen aloitetaan, kun pöytään on liittynyt vähintään kolme pelaajaa.

Kaikki pelaajat eivät välttämättä pääse pelaamaan heti, jos uuden pöydän avaamiseen ei ole riittävästi odottavia pelaajia. Tällöin pelaaja asetetaan jonoon ja jonotustilanteesta ilmoitetaan pelaajalle. Pelaaja voi poistua jonoa halutessaan, mutta useimmiten odotusaika jonossa on vain muutaman sekunnin mittainen.

Satunnainen pelaaja arvotaan jakajan paikalle, jonka perusteella panostus- ja blind-järjestys määräytyy. Seuraavat kaksi pelaajaa jakajan paikasta myötäpäivään joutuvat panostamaan sokkona pienen blindin ja ison blindin eli kiinteät vakiopanokset. Poikkeussääntö: Mikäli pöydässä on jäljellä vain kaksi pelaajaa (kaksintaistelutilanne), jakajan paikka maksaa pienen blindin ja toinen pelaaja ison blindin. Jokaiselle pelaajalle jaetaan neljä korttia.

Uusi pelaaja saa liittyä mukaan peliin, kun hän on ison blindin paikalla. Käden pelaaminen aloitetaan, kun pöydässä on vähintään kolme pelaajaa, jotka eivät ole tauolla. Poikkeussääntö: jos edellinen käsi pelattiin kolmella tai useammalla pelaajalla, mutta seuraavassa kädessä jäljellä on enää kaksi pelaajaa, käsi pelataan kahdella pelaajalla.

Tämän jälkeen seuraa ensimmäinen panostuskierros isoa blindin jälkeisestä pelaajasta alkaen myötäpäivään edeten. Sen jälkeen jaetaan kolme avointa korttia. Tätä jakoa kutsutaan flopiksi ja sen jälkeen seuraa uusi panostuskierros (jakajan paikan jälkeisestä pelaajasta alkaen myötäpäivään. Järjestys on sama kaikilla seuraavillakin panostuskierroksilla). Seuraavaksi jaetaan neljäs avoin kortti. Tätä jakoa kutsutaan turniksi ja sitä seuraa uusi panostuskierros. Lopuksi jaetaan viimeinen eli viides avoin kortti. Tätä jakoa kutsutaan riveriksi ja sitä seuraa uusi panostuskierros ja showdown eli käsien paljastaminen.

Panostuskierros

Panostuskierroksen aikana jokainen yhä pelissä mukana oleva pelaaja, joka ei ole mennyt all in, saa toimia vähintään kerran. Ensimmäisenä toimiva pelaaja on ensimmäisellä panostuskierroksella eli ennen floppia ison blindin jälkeinen pelaaja ja muilla panostuskierroksilla jakajan jälkeinen pelaaja myötöpäivään edeten.

Panostuskierroksella kukin pelaaja toimii ensin kerran. Jos joku pelaajista panostaa tai korottaa, panostuskierrosta jatketaan myötöpäivään niin kauan, kunnes kaikki pelissä edelleen mukana olevat pelaajat ovat joko maksaneet tehdyt panostukset ja korotukset tai foldanneet. Panostuskierroksen viimeisenä toimiva pelaaja on edellisen panostuksen tai korotuksen tehnyttä pelaaja edeltävä aktiivinen pelaaja. Aktiivinen pelaaja on pelaaja, joka ei ole foldannut tai pistänyt kaikkea peliin.

Pelaaja voi tehdä omalla vuorollaan jonkin seuraavista toimista:

Fold eli kippaus

Pelaaja luovuttaa. Pelaaja ei enää osallistu jakoon, hänellä ei katsota enää olevan kortteja eikä hän voi voittaa mitään osaa potista tai tehdä mitään muita toimia.

Check eli sökötyt

Pelaaja jättää panostamatta omalla vuorollaan. Tämän voi tehdä vain, jos kukaan muukaan pelaaja ei ole panostanut kierroksella aiemmin. Poikkeussääntö: ison blindin maksanut pelaaja voi checkata ensimmäisellä eli floppia edeltävällä panostuskierroksella, jos kukaan muu ei ole korottanut.

Call eli maksaminen

Pelaaja jatkaa käden pelaamista maksamalla aiempien pelaajien tekemät panostukset/korotukset. Tämän voi tehdä vain, jos panostuskierroksella on panostettu tai korotettu aiemmin. Poikkeussääntö: ensimmäisellä eli floppia edeltävällä panostuskierroksella pelaajat maksavat joka tapauksessa ison blindin, jos he haluavat jatkaa pelissä.

Bet tai raise eli panostus tai korottaminen

Nämä kaksi toimintoa tarkoittavat käytännössä samaa eli potin kasvattamista maksamalla siihen lisää rahaa. Panostuksesta puhutaan, kun kukaan muu pelaaja ei ole panostanut kierroksella aiemmin, ja korotuksesta, kun joku on panostanut aiemmin.

Pelaaja voi valita panoksen/korotuksen summan tietyin rajoituksin:

- Jos toinen pelaaja on panostanut tai korottanut aiemmin kierroksella, uuden panoksen on oltava vähintään tämän panostuksen/korotuksen suuruinen. Esimerkiksi jos ensimmäinen pelaaja panostaa 5 ja toinen korottaa panostamalla 15, seuraavan korotuksen on oltava vähintään 25, koska suurin edeltävä korotus oli vähintään 10.
- Panostuksen/korotuksen on oltava vähintään ison blindin suuruinen.
- Poikkeussääntö tähän on myöhemmin kuvattava all in -panostus.

All in eli kaikki peliin

Jos pelaajalla ei ole riittävästi rahaa pöydässä tehtyjen panostusten täyteen maksamiseen tai sääntöjen mukaiseen korotukseen, hän voi tehdä erikoispanostuksen.

All iniin menevä pelaaja panostaa kaikki jäljellä olevat rahansa. Tämän jälkeen hän ei enää osallistu seuraaville panostuskierroksille, mutta hän pysyy mukana pelissä loppuun asti ja hän voi voittaa showdownissa potista panostaan vastaavan osuuden. Potti jaetaan tällöin pääpottiin, jonka kaikki pelissä mukana olevat pelaajat voivat voittaa ja eri suuruisiin sivupotteihin, jotka all in -panostuksia enemmän panostaneet pelaajat voivat voittaa.

Oletetaan esimerkiksi, että A panostaa 1 000 ja B maksaa sen, mutta C:llä on jäljellä vain 100, joten hän menee all in. Tällöin pääpotti on 300, jonka voivat voittaa A, B ja C. Sivupotti on 1 800, jonka voi voittaa vain A tai B.

- Jos pelaajaa vastaan tehdään panostus tai korotus, joka on pelaajan jäljellä olevaa rahamäärää suurempi, pelaaja voi maksaa kaikilla jäljellä olevilla rahoillaan. Mikäli panostus tai korottaminen jatkuu tämän jälkeen, pelaajan katsotaan olevan all in. Jos pelaaja panostaa kaikki jäljellä olevat rahansa ja se on sillä hetkellä laillinen panostus eli vähintään vähimmäiskorotuksen suuruinen, hän voi tehdä panostuksen ja/tai korotuksen normaalisti. Mikäli panostus tai korottaminen jatkuu tämän jälkeen, pelaajan katsotaan olevan all in.
- Mikäli pelaajalla on riittävästi rahaa maksamiseen mutta ei laillisen vähimmäispanostuksen tai -korotuksen tekemiseen, hän voi silti mennä all in panostamalla ja/tai korottamalla kaikki jäljellä olevat rahansa. Tällainen korotus ei aloita uutta panostuskierrosta eli jos panostuskierroksella on toimimatta enää vain pelaajia, jotka eivät ole maksaneet all in -pelaajan korotusta, he voivat vain maksaa tai foldata mutta eivät korotaa lisää. Oletetaan esimerkiksi, että A checkkaa, B tekee

laillisen panostuksen, C maksaa sen ja D tekee vähimmäispanostusta pienemmän all in -panostuksen. Tällöin A:lla on kaikki normaalit toimintavaihtoehdot valittavanaan, koska hän ei ole vielä vastannut B:n lailliseen panostukseen, mutta jos A foldaa tai maksaa, B ja C voivat ainoastaan joko maksaa D:n panostuksen tai foldata.

Erikoistapaus

Mikäli kierroksella tehdään useita alimittaisia all in -panostuksia peräkkäin, kukaan ei maksa niiden välissä ja niiden summa on vähintään laillisen korotuksen vähimmäisvaatimuksen mukainen, viimeksi tehty alimittainen korotus avaa uuden panostuskierroksen. Oletetaan esimerkiksi, että A panostaa 10, B maksaa ja C tekee 18:n suuruisen all in -panostuksen. C:n korotus 8 on alle 10, joten se ei avaa uutta panostusta. Seuraavaksi kuitenkin myös D menee all iniin korottamalla 25. Koska kukaan ei maksanut all in -korotusten välillä ja niiden kokonaissumma (8+7) ylittää vähimmäiskorotuksen 10, D:n korotus avaa panostuksen ja sekä A että B voivat halutessaan korottaa omilla vuoroillaan.

Showdown

Viimeisen eli riverin jälkeisen panostuskierroksen jälkeen vielä mukana olevat pelaajat eli all iniin menneet sekä kaikki panostukset ja korotukset maksaneet pelaajat, paljastavat pimeät korttinsa ja paras pokerikäsi voittaa. Pääpotti ja sivupotit jaetaan erikseen. Kunkin potin saa se pelaaja, jolla on paras pokerikäsi potissa mukana olevista pelaajista. Usealla pelaajalla voi olla sama viiden kortin pokerikäsi. Jos usealla pelaajalla on sama paras pokerikäsi, potti jaetaan tasan näiden pelaajien kesken. Mikäli pottia ei pystytä jakamaan sentilleen tasan, ylijääneet sentit jaetaan järjestyksessä myötöpäivään jakajasta katsoen seuraavasta pelaajasta alkaen.

Pelaajan paras viiden kortin pokerikäsi muodostetaan täsmälleen kahdesta pelaajan neljästä pimeästä kortista ja kolmesta jaetusta viidestä avoimesta kortista.

Pokerikädet-osiossa kuvataan pokerikäsien arvojärjestys.

Yleiset virheet Omaha-käsien tulkitsemisessa

Omaha-pelimuodossa on tiettytyyppisiä käsiä, jotka paljon [Texas Hold'emiä](#) mutta vähän Omahaa pelanneet pelaajat usein tulkitsevat väärin. Yleensä tämä johtuu siitä, että pelaaja yrittää käyttää parhaan käden muodostamiseen vain yhtä omista pimeistä korteistaan. Seuraavassa on kaksi varoittavaa esimerkkiä virhetulkinnoista:

Pelaajan käsi: A♣ K♦ T♦ 8♥
Avoimet kortit: K♣ 9♣ 6♣ 6♥ Q♣

Uudet pelaajat tulkitsevat usein, että heillä on väri, mutta näin ei ole, koska pelaajan on käytettävä täsmälleen kaksi pimeistä korteistaan pokerikäden muodostamiseen. Paras mahdollinen pokerikäsi näistä korteista on K♦ K♣ 6♣ 6♥ A♣.

Pelaajan käsi: T♥ 9♥ 7♣ 6♣
Avoimet kortit: K♠ K♣ T♣ T♦ 5♦

Uudet pelaajat tulkitsevat usein, että heillä on täyskäsi, mutta todellisuudessa paras pokerikäsi kahta omaa pimeää korttia käyttämällä on kolme samaa: T♥ T♣ T♦ K♠ 9♥

Tauon pitäminen

Jos pelaaja haluaa pitää tauon pelaamisesta, hän voi aktivoida taukotilan. Taukotilassa pelaaja säilyttää paikkansa pöydässä, mutta hänelle ei jaeta kortteja eikä hänen tarvitse maksaa blindeja. Pelaaja voi pitää taukotilan päällä siihen asti, kunnes hän päättää palata mukaan peliin.

Jos pelaaja pysyy Poissa-tilassa pidempään kuin 500 sekuntia, hänet poistetaan pöydästä ja palautetaan aulaan.

Palaaminen käteispelipöytään

Jos poistut käteispelipöydästä ja yrität liittyä peliin uudelleen, saat pöydästä sattumanvaraisen paikan. Etusijalla ovat pöydät, joissa olet pelannut aiemmin, ja pöydät, joissa on vähintään yksi pelaaja.

Ratholding

Pelaajia, jotka poistuvat käteispelipöydästä ja palaavat samaan pöytään 30 minuutin kuluessa, koskevat seuraavat sisäänosto-säännöt:

Istui täsmälleen samassa pöydässä 30 edellisen minuutin aikana	Poistui pöydästä ison blindi-pinon kanssa	Ratholing laskurin arvo	Minimi-sisäänosto	Maksimi-sisäänosto
EI	-	-	50 isoa blindia	100 isoa blindia
KYLLÄ	≤ 50 isoa blindia	-	50 isoa blindia	100 isoa blindia
KYLLÄ	$50 \text{ isoa blindia} < X < 100 \text{ isoa blindia}$	-	viimeinen stäkki tässä pöydässä	100 isoa blindia
KYLLÄ	≥ 100 isoa blindia	0–4 (ml.)	100 isoa blindia	viimeinen stäkki tässä pöydässä
KYLLÄ	≥ 100 isoa blindia	5 tai enemmän	viimeinen stäkki tässä pöydässä	viimeinen stäkki tässä pöydässä

"-" kontrollia ei tarvita.

"Ratholing-laskuri": Kuinka monta kertaa pelaaja on poistunut käteispelipöydästä mukanaan vähintään 100 isoa blindia ja sitten palannut samaan pöytään 30 minuutin kuluessa. Laskuri nollataan joka päivä klo 00.00 UTC, ja se huomioi kaikki panokset ja muodot.

Ratholing (poistumista pöydästä ja liittymistä uudelleen pienemmällä stäkillä) ei ole sallittua Omaha Shortstack -pelissä.

Ongelmatilanteet

Jos pelaajan yhteys pelipalvelimeen katkeaa, kun on pelaajan vuoro toimia, palvelin odottaa pelaajan uudelleenyhdistämistä ensin normaalin mietintäajan ja sen jälkeen ylimääräiset 20 sekuntia. Mikäli pelaaja ei ole saanut muodostettua yhteyttä uudelleen tähän mennessä, pelipäätös tehdään automaattisesti pelaajan puolesta.

Automaattinen päätös on aina check, jos se on mahdollista. Muutoin päätös on foldaus. Käden päätteeksi pelaaja asetetaan taukotilaan.

Siinä epätodennäköisessä tilanteessa, että palvelinvirhe estää käden pelaamisen loppuun, käsi peruutetaan ja kaikki panokset palautetaan pelaajille. Keskenräisten pelien panokset, joista pelaaja ei ole tehnyt päätöstä ja joita ei ole ratkaistu, mitätöidään 90 päivän kuluttua, jolloin panokset katsotaan menetetyiksi ja ohjataan hyväntekeväisyyteen.

Banzai

Banzai on Texas Hold'em:n ja Omahan peliversio. Sen säännöt ovat samat kuin näissä peleissä tietyillä eroilla:

- Pelaajalla saa pöytään liittyessään olla pelimerkkejä enintään 10 kertaa ison blindin summa.
- Kun pelaaja tekee lisäoston tai täydentää pelimerkkejään, hänen pelimerkkiensä summa ei saa olla suurempi kuin 10 kertaa iso blind.
- Pelaaja voi pelata enintään 4 Banzai-pöydässä samalla aloituspinolla.
- Banzaita pelataan viiden käden käteispelipöydissä.
- Jos pelaaja pinon suuruus on hänen pöydästä poistuessaan suurempi kuin 10 kertaa iso blind, hänen on liityttävä peliin tällä samalla pinolla, jos hän avaa uuden pöydän 30 minuutin kuluessa. Pelaaja voi viidesti päivässä palata takaisin pöytään joko samalla stäkillä (jatkaa peliä) tai 10 isolla blindilla (aloittaa pelin alusta).

Pelin luonteen takia pidätämme oikeuden sulkea pelaaja Banzai-peleistä oman harkintamme mukaan, mikäli uskomme pelaajan pelaavan epäeettisesti.

Turnausten säännöt

Tässä oppaan osiossa kuvataan turnausten säännöt ja tyypit.

Tässä kuvattujen turnaussääntöjen tarkoituksena on täydentää käyttöehtoja, ei korvata niitä. Jos turnaussääntöjen ja käyttöehtojen välillä ilmenee ristiriitaisuuksia, ensisijaisesti sovelletaan käyttöehtoja.

Yleistä

1. Casinohuone asettaa päätöksenteossaan aina etusijalle pelin edun ja reiluuden. Epätavallisissa olosuhteissa saattaa ajoittain käydä niin, että reiluuden perusteella tehdyt päätökset ohittavat tekniset säännöt.
2. Kaikki turnaukset alkavat täsmälleen turnauksen aulassa ilmoitettuna ajankohtana. Casinohuone pidättää oikeuden siirtää turnausta myöhemmäksi tai perua turnauksen ilman ennakoilmoitusta.
3. Tärkeää tietoa kustakin turnauksesta ja sen blindirakenteesta, kierrosten pituudesta, lisäostoista ja tauoista on kunkin turnauksen aulassa. Casinohuone pidättää oikeuden muuttaa minkä tahansa turnauksen lähtökohtia milloin tahansa ilman erillistä ilmoitusta.
4. Paikat jaetaan sattumanvaraisesti. Paikkoja ei saa vaihtaa. Jos pelaaja rekisteröityy turnaukseen mutta ei ole kirjautuneena sisään turnauksen alkamishetkellä, hänelle määritetään paikka pöydästä automaattisesti. Kyseisen pelaajan blindit maksetaan ja hänen kätensä checkataan tai foldataan automaattisesti siihen asti, kun pelaajan pelimerkit loppuvat tai pelaaja kirjautuu sisään ja alkaa pelata.
5. Pelin aloittavaksi jakajan paikaksi nimetään viimeksi jaettu paikka.
6. Korotusten määrää ei ole rajoitettu.
7. Palkintoja jaetaan kunkin turnauksen aulassa ilmoitettujen tietojen mukaisesti lukuun ottamatta tilanteita, joissa turnaus perutaan (ks. Casinohuonein turnausten peruuttamista koskeva käytäntö). Käytettävän palkintorakenteen valintaan vaikuttavat useat tekijät, kuten osallistujien määrä ja pöytäkohtainen pelaajien määrä. Lopullinen palkintorakenne päätetään vasta rekisteröitymisajan päätyttyä.
8. Myöhäinen rekisteröityminen: Myöhäinen rekisteröityminen on mahdollista useimmissa turnauksissa. Myöhäisen rekisteröitymisen määräaika vaihtelee, mutta se näkyy aina turnauksen aulan Turnauksen tiedot -valintaikkunassa. Myöhäisen rekisteröitymisen määräaika ilmoitetaan turnauksen tasoina.

Jos aulassa esimerkiksi ilmoitetaan myöhäisen rekisteröitymisen olevan mahdollista

tasolle neljä asti, myöhäinen rekisteröityminen sulkeutuu turnauksen neljännen tason päätyttyä. Myöhäinen rekisteröityminen voi sulkeutua etuajassa, mikäli pelaajia on pudonnut turnauksesta niin paljon, että kaikki jäljellä olevat pelaajat mahtuvat palkintosijoille. Huomaa, että turnauksen aulassa määritettyjen sääntöjen mukaan pelaaja saa osallistua tiettyyn turnaukseen vain kerran, ellei uudelleenosallistumista ole sallittu.

Sama pelaaja ei saa osallistua monta kertaa samaan turnaukseen käyttämällä eri tilejä. Tällainen toiminta voi johtaa rangaistukseen, kuten varoituksen antamiseen, pelaajan diskvalifiointiin turnauksesta, jonka lisäksi pelaaja saattaa menettää saamansa voitot osittain tai kokonaan tai joutua pelikieltoon Casinohuoneilla.

9. Rekisteröitymisen peruminen: Useimmissa turnauksissa rekisteröitymisen voi perua vielä muutamaa minuuttia ennen tapahtuman alkua. Kunkin turnauksen rekisteröitymisen perumisen määräaika on Turnauksen tiedot -valintaikkunassa, ja se saattaa vaihdella tapahtuman mukaan.

Turnausmaksu hyvitetään pelaajalle samalla maksutavalla, jota hän on käyttänyt rekisteröityessään eli käteisenä tai turnauslippuna. Jos pelaaja on voittanut paikkansa satelliittiturnauksen kautta, hän voi perua rekisteröitymisensä, mikäli se on tapahtumassa sallittua. Vastineena paikastaan hän saa turnauslipun.

Huomaa, että jotkin satelliitit päättyvät pääturnauksen alettua, mutta pääturnauksen pidennetyin rekisteröitymisjakson aikana. Tällaisissa tilanteissa satelliitin voittajille määritetään suoraan paikka päätapahtumaan satelliitin päätyttyä.

10. Rekisteröitymisen perumisen ja rekisteröitymisen määräajat saattavat vaihdella erityyppisissä turnauksissa. Rekisteröitymisen peruminen ei ole sallittua kaikissa turnauksissa. Mikäli näin on, siitä ilmoitetaan yleensä rekisteröitymishetkellä. Tarkista kunkin turnauksen tarkat rekisteröitymistä koskevat tiedot turnauksen aulasta ja Turnauksen tiedot -valintaikkunasta. Casinohuone pidättää oikeuden muuttaa rekisteröitymisen perumisen ja rekisteröitymisen määräaikoja ilman ennakoilmoitusta.

Sisäänostosumma ja pääsymaksu

Seuraavat säännöt ovat voimassa:

11. Kussakin turnauksessa on kiinteä sisäänostosumma ja pääsymaksu. Pääsymaksu on yleensä noin 10 prosenttia sisäänostosummasta. Kaikkien turnauksen pelaajien maksamien sisäänostojen yhteissummasta saatetaan varata tietty prosenttiosuus palkintorahoiksi.

12. Pelaajat eivät voi enää perua rekisteröitymistään, kun turnauksen rekisteröitymisen perumisaika on päättynyt tai turnaus on alkanut. Sisäänostosummaa ja pääsymaksua ei hyvitetä.
13. Joissakin turnauksissa saattaa olla rekisteröitymiseen liittyviä vähimmäisvaatimuksia. Jos nämä vähimmäisvaatimukset eivät täyty, turnaus perutaan. Jos turnaus perutaan, sisäänostosummat ja pääsymaksut hyvitetään pelaajille.
14. Turnauksen pelimerkeillä ei ole arvoa turnauksen ulkopuolella. Turnauksen pelimerkeillä ei ole käteisarvoa.

Huomioitavaa:

*Freeroll-turnauksissa ei ole sisäänostosummaa eikä pääsymaksua. Freeroll-turnauksiin osallistumiseen saattaa kuitenkin liittyä muita vaatimuksia.

Palkintorakenne:

15. Kattavat turnauksen palkintorakennetta koskevat tiedot löytyvät kunkin turnauksen aulasta. Casinohuonein ylläpito pidättää oikeuden perua minkä tahansa turnauksen tai muuttaa minkä tahansa turnauksen aikataulua, rakennetta ja/tai maksuja ilman ennakoilmoitusta.

Tauon pitäminen

16. Toisin kuin käteispeleissä, pelaajan pitäessä turnauspelissä tauon hänelle jaetaan kortit joka kädessä, minkä lisäksi hänen pinostaan asetetaan blindit ja alkupanokset normaalisti. Turnauksessa tauolla oleva pelaaja voidaan nähdä pelaajana, joka foldaa heti jokaisen käden omalla vuorollaan. Jos pelaaja ei palaa turnaukseen, hän menettää kaikki sisäänostosummat ja pääsymaksut.

Pudotukset

17. Useimmat turnaukset päättyvät, kun yksi pelaaja kerää kaikki pelissä olevat pelimerkit tai kun kaikki jäljellä olevat pelaajat saavat saman palkinnon. Jos esimerkiksi turnauksessa jaetaan sama palkinto viidelle parhaalle pelaajalle, turnaus päättyy, kun jäljellä on viisi pelaajaa.

Jos vähintään kaksi pelaajaa pudotetaan saman käden aikana, näistä korkeammalle sijoittuu pelaaja, jolla oli enemmän pelimerkkejä käden alussa. Jos kaikki kädessä pudonneet pelaajat aloittivat käden samalla määrällä merkkejä, pelaajien lopulliset sijoitukset määritetään sattumanvaraisesti.

Käsi-kädeltä-vaiheessa samassa synkronisoidussa kädessä pudonneet vähintään kaksi pelaajaa katsotaan pudonneiksi samaan aikaan, vaikka pelaajat olisivat eri pöydissä.

Pöytien tasapainottaminen

Seuraavat säännöt ovat voimassa:

18. Pöytiä tasapainotetaan, kun pelaajia putoaa turnauksesta. Jäljellä olevia pelaajia siirretään ja pöytiä yhdistetään, kunnes turnauksessa on enää yksi pöytä. Pelaajille näytetään viesti, jossa kerrotaan pöytien yhdistämisestä.

Pokerijärjestelmä valitsee sattumanvaraisesti pelaajan, joka siirtyy pois pöydästä, jossa on jäljellä eniten pelaajia. Tämä pelaaja siirretään johonkin sellaiseen pöytään, jossa on jäljellä vähiten pelaajia. Pelaaja asetetaan uudessa pöydässä vapaana olevien paikkojen perusteella paikalle, joka on mahdollisimman kaukana isosta blindista.

Käsi kädeltä

19. Turnauksen tietyissä vaiheissa, esimerkiksi silloin, kun palkintoraha nousee merkittävästi muutaman seuraavan pudotuksen jälkeen, ja kun pöytiä on jäljellä enemmän kuin yksi, turnaus saattaa siirtyä niin sanottuun käsi kädeltä -vaiheeseen.

Käsi kädeltä -vaihe tarkoittaa, että jos yksi pöytä saa pelattua käden ennen muita pöytiä, kyseinen pöytä odottaa muiden pöytien käsien päättymistä ennen seuraavan käden jakamista. Käsi kädeltä -vaiheessa kaikkien synkronoidun käden aikana – myös eri pöydissä – tapahtuneiden pudotusten katsotaan tapahtuneen samanaikaisesti, jotta voidaan määrittää lopullinen sijoittumisjärjestys. Sijoittumisjärjestys määritetään tällöin vertaamalla pinojen kokoa sen sijaan, että katsottaisiin, kuka pelaajista on hävinnyt pelimerkkinsä muita aiemmin.

Turnausvoitot

20. Kaikki voitot talletetaan pelaajan tilille heti, kun pelaaja putoaa turnauksesta tai kun pelaaja voittaa ja turnaus päättyy.

Talon säännöt

21. Talo pidättää oikeuden
 - hylätä kaikki pelaajat, jotka eivät noudata turnaussääntöjä tai jotka käyttäytyvät

turnauksen aikana sopimattomasti.

- ryhtyä tarvittaessa edellä mainittujen pelaajien kohdalla jatkotoimenpiteisiin sekä takavarikoida varoja ja/tai estää pelaajilta sivuston käyttämisen.
- muuttaa turnauksen ajankohtaa, takuupottia tai turnausta ilman ennakoilmoitusta
- muokata sääntöjä ja tehdä lopulliset päätökset kaikista turnaukseen liittyvistä asioista vasta tapahtumahetkellä.

Järjestäjä tekee kaikki päätökset harkintansa mukaan, ja päätökset ovat lopullisia.

Pelipaikkaan liittyvä sääntö

22. Casinohuoneilla on turnauksissa sääntö, että kukin pelaaja pelaa ison blindin paikalla kerran kierroksessa. Iso blindi ei koskaan ohita yhtään pelaajaa eikä osu kahta kertaa peräkkäin samalle pelaajalle. Kun pelaajia putoaa, tämä sääntö voi saada aikaan sen, että kukaan ei pelaa pientä blindia tietyssä kädessä tai että jakajan nappi jää samalle paikalle usean käden ajaksi.

Mielestämme ison blindin paikalla oleminen vaikuttaa eniten pelaajien suoritukseen turnauksessa, joten tällä järjestelmällä saavutamme suurimman mahdollisen reiluuden. Kun pelaajia on jäljellä finaali-pöydässä enää kaksi, jakaja asettaa pienen blindin ja toimii ensin avauskierroksella.

Synkronoidut tauot

23. Jos turnauksessa on synkronisoidut tauot, tauot alkavat aina viittä minuuttia vaille tasatunnin. Esimerkiksi klo 7.25 alkava turnaus menee tauolle klo 7.55, 8.55, 9.55 ja joka tunti tästä eteenpäin aina turnauksen päättymiseen saakka. Tämän tyyppiset turnaukset voi tunnistaa ilmoituksesta, kuten "turnaus menee tauolle viisi minuuttia ennen tasatuntia". Turnauksen tauko aloitetaan kuitenkin aina vasta sitten, kun kaikkien pöytien kädet ovat päättyneet. Tästä syystä tauko kestää hieman pitempään joissain pöydissä. Jos turnaus on ensimmäisellä tasolla viisi minuuttia ennen tasatuntia, se ei mene tauolle, vaikka turnauksessa olisivatkin käytössä synkronoidut tauot.

Yhteysongelmat ja tauon pitäminen

24. Osallistumalla turnaukseen pelaaja ilmoittaa hyväksyvänsä riskin siitä, että verkkoyhteys voi katketa tietokoneen ja palvelinten välisten ongelmien, viiveen tai jumiutumisten takia tai

jostakin muusta pelaajan tietokoneeseen tai internetyhteyteen liittyvästä syystä.

- Casinohuone ei ole vastuussa pelaajan yhteyden katkeamisesta, paitsi jos kysymyksessä on palvelimen kaatuminen.
- Kukin käyttäjä on vastuussa oman verkkoyhteytensä ylläpitämisestä, mutta Casinohuone tekee parhaansa suojellakseen pelaajia, joiden yhteys katkeaa oikealla rahalla pelattavan turnauksen loppuvaiheissa, sallimalla lisäaikaa yhteyden uudelleen muodostamista varten.
- Jos pelaajan peli aikakatkaistaan käden pelaamisen aikana, lukuun ottamatta siitä onko hänellä yhteys muodostettuna vai ei, hänen kätensä luovutetaan, jos joku on panostanut tai hän checkkaa, jos panostusta ei ole.
- Jos pelaaja ei ole muodostanut yhteyttä ennen käden alkua, hänelle jaetaan kortit ja blindit ja/tai alkupanokset asetetaan. Yksittäisen pelaajan taukojen pitämistä ei ole rajoitettu säännöillä. Tauolla oleva pelaaja maksaa yhä blindit ja alkupanostukset, ja hänelle jaetaan kortit. Kaksi pelaajaa tai tätä useammat pelaajat eivät saa tehdä sopimuksia samanaikaisten taukojen pitämisestä riippumatta siitä, pelaavatko he samassa pöydässä vai eri pöydissä.

Epäeettinen peli

25. Pokeri ei ole joukkue- vaan yksilöpelinä. Kaikenlainen toiminta tai chat-viestintä, jonka tarkoituksena on auttaa toista pelaajaa, katsotaan epäeettiseksi ja on kiellettyä. Epäeettinen pelaaminen, kuten "soft play" (pelaaminen vähemmän aggressiivisesti tiettyä pelikumppania vastaan) ja pelimerkkien tahallinen häviäminen tietyille pelaajalle, voi johtaa rangaistuksiin, kuten varojen pidättämiseen sääntöjä rikkoneen pelaajan tililtä tai tilin sulkemiseen. Casinohuone varmistaa peliensä loukkaamattomuuden valvomalla pelaamista säännöllisesti ja etsimällä sääntöjen rikkojia. Pelaajan voitot voidaan pidättää siihen asti, kunnes pelitapahtumat on arvioitu.

Palvelinongelmat

26. Jos palvelin kaatuu, kaikissa pöydissä käynnissä olevat kädet palautetaan jakamalla kädet uudelleen. Kunkin pelaajan pelimerkkimäärät palautetaan käden aloitustilanteen mukaiseksi. Erikoistilanteissa, jos turnaus on peruttava kaatumisen vuoksi tai jostain muusta syystä, pelaajat saavat korvauksen Casinohuonein turnausten peruuttamista koskevan käytännön mukaisesti.

Sääntöihin perehtyminen ja niiden noudattaminen

27. Turnauksen pelaaminen on osoitus siitä, että pelaajat ovat lukeneet kaikki säännöt, ymmärtäneet ne ja hyväksyvät ne. Casinohuone pidättää oikeuden muuttaa sääntöjä siitä etukäteen ilmoittamatta.

Takuuturnaukset

Useissa turnauksissamme palkintopotin taataan olevan tietty summa. Voit nähdä kaikki saatavilla olevat turnaukset täydestä turnausaulasta.

Sit & Go

Sit & Go (S&G tai SNG) on turnaustyyppi, jolla ei ole ennalta määrättyä aloitusaikaa – tällainen turnaus alkaa, kun kaikki paikat ovat täynnä. Sit & Go -turnauksia järjestetään useassa muodossa, sekä satelliitti- että käteisturnausmuodossa. Voit siirtyä näihin turnauksiin pääaulan SIT & GO -osiosta. Useimmat Sit & Go -turnaukset ovat freezeout-turnauksia.

Freezeout-turnaukset

Freezeout-turnauksessa pelaajilla on aluksi tietty, yhtä suuri määrä pelimerkkejä. Useaan pöytään jaetut pelaajat kilpailevat toisiaan vastaan toistensa pelimerkeistä, kun blindit ja/tai alkupanokset kasvavat vähitellen. Pelaaja putoaa turnauksesta, kun hänellä ei ole enää pelimerkkejä jäljellä. Kun pelaajia putoaa turnauksesta, pöytiä hajotetaan eli toisin sanoen pelaajia siirretään pöydistä toiseen, jotta pöydät olisivat täysiä tai tasapainotettuja.

Lopulta viimeiset jäljellä olevat pelaajat, joilla on pelimerkkejä, tuodaan finaali-pöytään, jossa voittajaksi selviää henkilö, joka voittaa kaikki pelimerkit vastustajiltaan. Käteispalkinnot annetaan parhaiten sijoittuneille turnausilmoittautumisten perusteella.

Satelliittiturnaukset

Satelliittiturnaukset ovat karsintatapahtumia, joissa on palkintoina sisäänostoja muihin turnauksiin. Pelaaja voi aloittaa haluamaltaan tasolta (ei välttämättä alimmalta tasolta) ja pelata itsensä korkeammalle tasolle. Kunkin tason pääsymaksu on aina suurempi kuin sitä alemmalla tasolla ja pääsymaksu on aina halvin ensimmäisellä tasolla.

Satelliittiturnauksen palkinnot voi tarkastaa sen aulasta. Joistakin satelliiteista voi voittaa verkkoturnausten lippujen lisäksi paikkoja jopa live-turnauksiin.

Lue lisää: <http://www.Casinohuoneopen.com/qualify/>

Freeroll-turnaukset

Freeroll-turnauksissa ei ole pääsymaksua eikä sisäänostosummaa. Freeroll-turnaukset on merkitty selvästi täydessä turnausaulassa.

Multi-buy-in-turnaukset

Multi-buy-in-turnauksessa pelaaja voi kiinteän sisäänostosumman sijasta valita sisäänostonsa määritettyjen vähimmäis- ja enimmäissummien rajoissa. Pelaajan aloituspinon koko on suhteellinen hänen maksamaansa sisäänostoon.

Uudelleenostoturnaukset

Uudelleenostoturnauksessa pelaaja voi ostaa lisää pelimerkkejä tapahtuman aikana. Normaalisissa freezeout-turnauksessa pelaaja putoaa turnauksesta, kun häneltä loppuvat pelimerkit. Uudelleenostoturnauksessa pelaaja voi ostaa lisää pelimerkkejä tietyin rajoituksin.

Bounty-turnaukset

Bounty-turnauksessa osa pelaajan sisäänostosta laitetaan pelaajan "bountyyn". Jos kyseessä on progressiivnen Bounty-turnaus, tietty %-osuus bountysta annetaan sille pelaajalle joka tiputti Bountyn pois turnauksesta, ja samalla %-osuus lisätään tiputtajan bountyksi jos kyseessä on tavallinen Bounty-turnaus, niin täyden Bounty-palkkion saa se pelaaja joka tiputtaa Bountyn turnauksesta. Mikäli kyseessä on VIP bountiet, yksittäisen pelaajan bounty, niin bounty palkkio menee ainostaan sille pelaajalle, joka tiputtaa VIP-bountyn turnauksesta. Jos VIP-bounty tekee lisäoston, niin bountya ei makseta edellisen käden voittaneelle pelaajalle.

Vaiheistetut turnaukset

Vaiheistettu turnaus on turnaus, joka on jaettu kahteen erilliseen osaan, vaiheeseen 1 ja vaiheeseen 2. Tarjolla on useita 1 vaiheen turnauksia, mutta vain yksi 2 vaiheen turnaus. Pelaajat, joilla on vaiheen 1 päättyessä jäljellä pelimerkkejä, siirretään pelimerkkeineen vaiheeseen 2, jossa kaikki jäljellä olevat pelaajat pelaavat turnauksen palkinnoista. Vaihe 1 päättyy tietyille blinditasolle.

Pelaajat eivät voi suoraan ilmoittautua vaiheeseen 2, mutta he voivat ilmoittautua useaan 1 vaiheen turnaukseen. Jos pelaaja selvittää useita 1. vaiheita, vain suurin stäkki siirretään 2. vaiheeseen. Lisätietoja kustakin vaiheistetusta turnauksesta löydät turnausaulasta.

HexaPro ja HexaPro Omaha

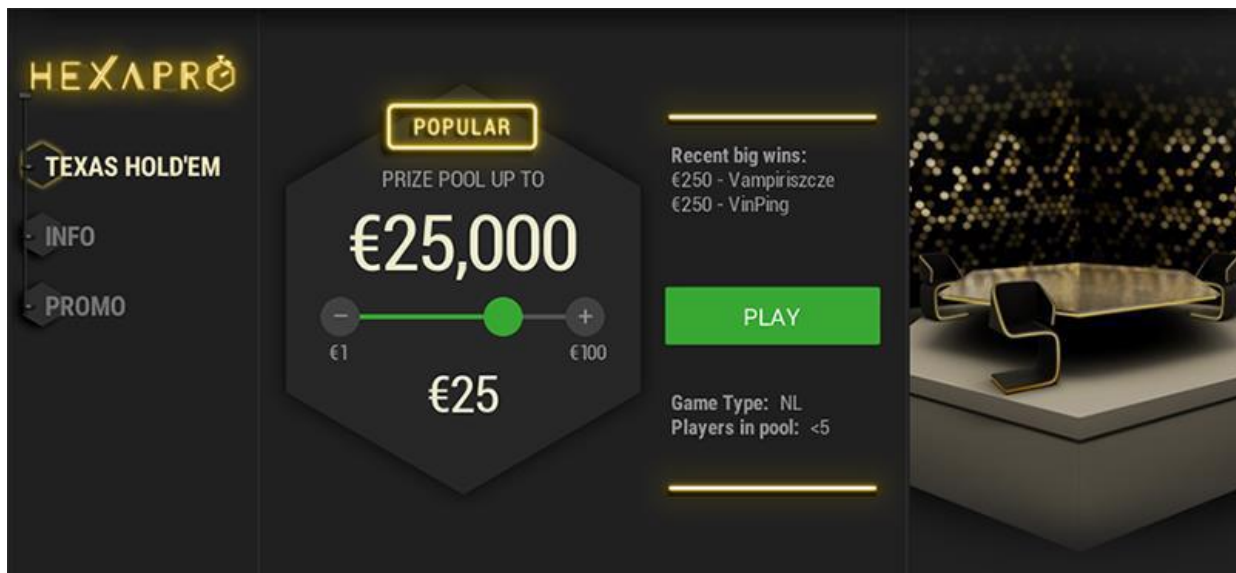
HexaPro on nopein tapa pelata jopa 1 000-kertaisista sisäänostoista. Kussakin HexaPro-turnauksessa on satunnaisesti määritetty palkintopotti, ja pelata voi jopa 100 000 eurosta. Sisäänostot alkavat yhdestä eurosta, joten tämä jännittävä pokerimuoto on todellakin kaikkien pelattavissa.

Kuinka se toimii?

HexaPro on nopeatempoinen kolmen käden Sit & Go -peli, jonka sisäänostot ovat 1–100 euroa. Kussakin HexaPro-turnauksessa on sattumanvarainen palkintopotti, joka on 1.5–1 000 kertaa sisäänoston suuruinen.

Kun olet pokerisovelluksessa, voit avata **HexaPro-aulan** napsauttamalla pääaulan HexaPro-välilehteä.

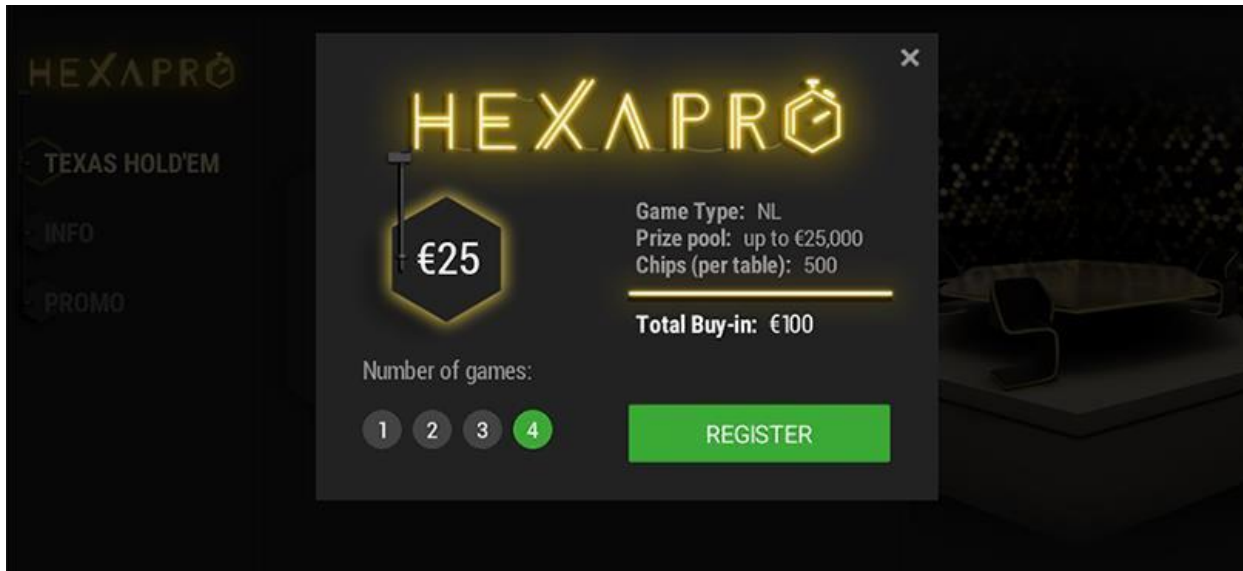
HexaPro-aula:



Valitse HexaPro-aulassa sisäänostosumma ja napsauta **PELAA**-painiketta. Valittavana on seitsemän eri sisäänostoa: **1 euroa, 2 euroa, 5 euroa, 10 euroa, 25 euroa, 50 euroa ja 100 euroa.**

Kun olet napsauttanut **PELAA**-painiketta, näyttöön tulee vahvistusikkuna, jossa voit vahvistaa toimintosi.

HexaPro-vahvistusikkuna:



Valitse vahvistusikkunassa pelattavien pelien määrä ja paina **REKISTERÖIDY-painiketta**. Kun teet tämän, valittu määrä HexaPro-pelejä käynnistyy.

Palkinnot

Eri palkintopotit ja niihin liittyvät mahdollisuudet on ilmoitettu alla:

HexaPro €1	HexaPro €2	HexaPro €5	HexaPro €10	HexaPro €25	HexaPro €50	HexaPro €100	Probability
€1,000	€2,000	€5,000	€10,000	€25,000	€50,000	€100,000	1 in 100,000
€100	€200	€500	€1,000	€2,500	€5,000	€10,000	5 in 100,000
€25	€50	€125	€250	€625	€1,250	€2,500	100 in 100,000
€10	€20	€50	€100	€250	€500	€1,000	4600 in 100,000
€5	€10	€25	€50	€125	€250	€500	14,000 in 100,000
€3	€6	€15	€30	€75	€150	€300	25,000 in 100,000
€1.5	€3	€7.5	€15	€37.5	€75	€150	56,294 in 100,000

Raken osuus on 6.853 %

Voitonmaksut

Voittaja saa koko palkintopotin, jos kerroin on enintään 25 kertaa sisäänosto. Muussa tapauksessa voittaja saa 80 %, toiseksi sijoittunut 12 % ja kolmanneksi päätynyt 8 %.

Kaikki palkinnot hyvitetään pelaajien tileille käteisenä automaattisesti pelin päätyttyä. Voit tarkastaa pelien tulokset asiakasohjelman profiili-osiosta (historia->hexapro). Ota yhteys asiakastukeen, jos et ole saanut voittojasi.

Aloituspino

HexaPro-pelien aloituspino on kertoimesta riippumatta 500 pelimerkkiä.

Blindien rakenne

Alkupanosten maksaminen alkaa toiselta tasolta ja täysi blindirakenne esitetään alla:

Taso	Small blind	Big blind	Ante
1	10	20	Ei mitään
2	15	30	4
3	20	40	5
4	25	50	6
5	30	60	7
6	40	80	10
7	50	100	12
8	60	120	15

9	75	150	20
10	100	200	25
11	125	250	30
12	150	300	40
13	200	400	50
14	250	500	60
15	300	600	70
16	350	700	85
17	400	800	100
18	500	1000	125
19	600	1200	150
20	700	1400	175
21	800	1600	200
22	900	1800	225
23	1000	2000	250
24	1200	2400	300
25	1400	2800	350
26	1600	3200	400
27	1800	3600	450

28	2000	4000	500
----	------	------	-----

Blinditason aika

Blinditasot nousevat nopeammin matalamman kertoimen ja nopeammin korkeamman kertoimen HexaPro-peleissä:

Multiplier	Aika
1.5 x	1 minuutti
3 x	2 minuuttia
5 x	3 minuuttia
10 x	3 minuuttia
25 x	4 minuuttia
100 x	4 minuuttia
1 000 x	4 minuuttia

Korttien sekoittaminen

Kaikkia näitä pelejä pelataan yhdellä korttipakalla. Korttipakka sekoitetaan jokaisen showdownin jälkeen.

Jos yhteys katkeaa

Osallistumalla HexaPro-turnaukseen pelaaja ilmoittaa hyväksyvänsä riskin siitä, että verkkoyhteys voi katketa tietokoneen ja palvelinten välisten ongelmien, viiveen tai jumiutumisten takia tai jostakin muusta pelaajan tietokoneeseen tai internetyhteyteen liittyvästä syystä.

Casinohuone ei ole millään tavalla vastuussa pelaajan yhteyden katkeamisesta, paitsi jos kysymyksessä on palvelimen kaatuminen.

Kukin käyttäjä on vastuussa oman internetyhteytensä ylläpitämisestä, mutta Casinohuone tekee parhaansa suojellakseen pelaajia, joiden yhteys katkeaa HexaPro-

turnauksen aikana, sallimalla lisäaikaa yhteyden uudelleen muodostamista varten

Jos pelaaja ei ole muodostanut yhteyttä ennen käden alkua, hänelle jaetaan kortit ja blindit ja/tai alkupanokset asetetaan. Yksittäisen pelaajan taukojen pitämistä ei ole rajoitettu säännöillä. Tauolla oleva pelaaja maksaa yhä blindit ja alkupanostukset, ja hänelle jaetaan kortit. Kaksi pelaajaa tai tätä useammat pelaajat eivät saa tehdä sopimuksia samanaikaisten taukojen pitämisestä.

Jos pelaajan yhteys pelipalvelimeen katkeaa, kun on pelaajan vuoro toimia, palvelin odottaa pelaajan uudelleenyhdistämistä ensin normaalin mietintäajan ja sen jälkeen ylimääräiset 20 sekuntia. Mikäli pelaaja ei ole saanut muodostettua yhteyttä uudelleen tähän mennessä, pelipäätös tehdään automaattisesti pelaajan puolesta. Automaattinen päätös on aina check, jos se on mahdollista. Muutoin päätös on foldaus. Käden päätteeksi pelaaja asetetaan taukotilaan.

Toisin kuin käteispeleissä, pelaajan pitäessä HexaPro-pelissä tauon hänelle jaetaan kortit joka kädessä, minkä lisäksi hänen pinostaan asetetaan blindit ja alkupanokset normaalisti. Hexa Pro-turnauksessa tauolla oleva pelaaja voidaan nähdä pelaajana, joka foldaa heti jokaisen käden omalla vuorollaan. Jos pelaaja ei palaa HexaPro-turnaukseen, hän menettää kaikki sisäänostosummat ja pääsymaksut.

Palvelinongelmat

Katso lisätietoja turnausten peruuttamista koskevasta käytännöstämme.
HexaPro-pelit, joita ei ole pelattu loppuun, saatetaan loppuun 90 päivän kuluessa.

HexaPro Extreme

HexaPro Extreme on nopeatempoinen, 3 käden Sit & Go -peli. Jokaisella HexaPro-pelillä on sattumanvaraisesti määritetty palkintopotti, jonka suuruus on 1–1 000 x sisäänostosi.

HexaPro Extreme on HexaPron muunnelma, jonka kertoimet, voitonmaksut ja todennäköisyydet, blinditasojen kestot ja aloitus-stäkki ovat erilaisia.

Palkinnot

Tietyn pelin palkintopotti lasketaan kertomalla sattumanvaraisesti määritetty kerroin pelaajan sisäänosto-arvolla. Esimerkki: pelaajan sisäänosto on 10 € ja sattumanvaraisesti määritetty kerroin on 20x, jolloin tämän tietyn pelin palkintopotti on $10 \text{ €} * 20 = 200 \text{ €}$.

Löydät erilaiset kertoimet sekä esimerkkejä palkintopoteista ja niihin liittyvistä

todennäköisyyksistä alta:

Kerroin	HexaPro Extreme 0,2 €	HexaPro Extreme 0,5 €	HexaPro Extreme 1 €	HexaPro Extreme 2 €	HexaPro Extreme 5 €	Todennäköisyys
1 000x	200 €	500 €	1 000 €	2 000 €	5 000 €	1/100 000
125x	25 €	62,5 €	125 €	250 €	625 €	202/100 000
20x	4 €	10 €	20 €	40 €	100 €	100/100 000
10x	2 €	5 €	10 €	20 €	50 €	3 550/100 000
4x	0,8 €	2 €	4 €	8 €	20 €	12 000/100 000
3x	0,6 €	1,5 €	3 €	6 €	15 €	41 772/100 000
1x	0,2 €	0,5 €	1 €	2 €	5 €	42 375/100 000

Kerroin	HexaPro Extreme 10 €	HexaPro Extreme 20 €	HexaPro Extreme 25 €	HexaPro Extreme 50 €	HexaPro Extreme 100 €	Todennäköisyys
1 000x	10 000 €	20 000 €	25 000 €	50 000 €	100 000 €	1/100 000
125x	1 250 €	2 500 €	3 125 €	6 250 €	12 500 €	202/100 000
20x	200 €	400 €	500 €	1 000 €	2 000 €	100/100 000
10x	100 €	200 €	250 €	500 €	1 000 €	3 550/100 000

4x	40 €	80 €	100 €	200 €	400 €	12 000/100 000
3x	30 €	60 €	75 €	150 €	300 €	41 772/100 000
1x	10 €	20 €	25 €	50 €	100 €	42 375/100 000

Vastaava rake on 6,853 %

Voitonmaksut

Voittaja saa koko palkintopotin, jos kerroin on pienempi tai yhtä suuri kuin 20 x sisääosto. Jos kerroin on 125x, voittaja ansaitsee 80 %, 2. sijoittunut ansaitsee 16 % ja kolmanneksi sijoittunut 4 %.

Mikäli kerroin on maksimikerroin 1 000x, voittaja ansaitsee 80 %; toiseksi sijoittunut 12 % ja kolmanneksi sijoittunut 8 %.

Aloitusstäkki

Aloitusstäkki vaihtelee kertoimesta riippuen seuraavasti:

Kerroin	Aloitusstäkki
1,x	100 pelimerkkiä
3x, 4x	200 pelimerkkiä
10x, 20x	300 pelimerkkiä
125x, 1 000x	500 pelimerkkiä

Blindirakenne

HexaPro Extreme -pelin blindirakenne on seuraava:

Taso	Pieni blindi	Iso blindi	Ante
1	10	20	-
2	15	30	-
3	20	40	-
4	30	60	-
5	40	80	-
6	50	100	-
7	60	120	-
8	75	150	-
9	100	200	-
10	125	250	-
11	150	300	-
12	200	400	-
13	250	500	-
14	300	600	-
15	350	700	-
16	400	800	-
17	500	1000	-

18	600	1200	-
19	700	1400	-

Blinditason aika

Blinditason nopeus vaihtelee kertoimesta riippuen. Blindit kasvavat nopeammin pienten kerrointen HexaPro-peleissä ja hitaammin isojen kerrointen peleissä:

Kerroin	Aloitusstäkki
1,x, 3x, 4x	1 minuutti
10x, 20x	2 minuuttia
125x, 1 000x	3 minuuttia

Turnausten peruuttamista koskeva käytäntö

Jos monen pöydän Multi Table -turnaus tai Sit & Go -turnaus joudutaan perumaan Casinohuonein pokerisovelluksen ongelman vuoksi, seuraavia sääntöjä noudatetaan turnauksen tilan mukaan.

28. Jos turnaus perutaan ennen sen alkamista:

- Pelaajille hyvitetään heidän maksamansa turnauksen sisäänostomaksu täysmääräisenä, mukaan lukien mahdolliset useammat ilmoittautumiset. Jos rekisteröityminen on tehty lipulla, pelaaja saa hyvityksenä lipun takaisin.

29. Jos turnaus on alkanut, mutta pelaajat eivät ole vielä varmistaneet voittoja eli saavuttaneet palkintorajoja:

- Jäljellä oleville pelaajille hyvitetään heidän maksamansa turnauksen sisäänostomaksu täysmääräisenä, mukaan lukien mahdolliset lisäostot ja lisämaksut.
- Pelaajilta kerätty potti jaetaan kahteen yhtä suureen osaan. Ensimmäinen potti jaetaan tasan kaikkien jäljellä olevien pelaajien kanssa. Toinen potti jaetaan tasan kaikkien jäljellä olevien pelaajien kesken heidän pelimerkkimääränsä suhteen.

- Poikkeussääntö: Jos turnaus on freeroll-turnaus, lisäpalkintopotti jaetaan, vaikka se ei olisi pelaajilta kerätty.
30. Jos turnaus on alkanut ja pelaajat ovat jo varmistaneet voittoja eli saavuttaneet palkintorajoja:
- Jäljellä oleville pelaajille hyvitetään heidän maksamansa turnauksen sisäänostomaksu täysmääräisenä, mukaan lukien mahdolliset lisäostot ja lisämaksut.
 - Jos pelaajat eivät ole finaali-pöydässä, kukin pelaaja saa alhaisimman jäljellä olevan palkinnon ja loppupotti jaetaan pelaajien kesken heidän pelimerkkimääränsä suhteen.
 - Jos pelaajat ovat finaali-pöydässä, palkintopotti jaetaan uudelleen [ICM \(Independent Chip Model\) -jakauman mukaisesti](#), jos he ovat saavuttaneet voittorajoja.
 - Jos turnaus on maksanut ei-rahallisia palkintoja (kuten lippuja, ilmaiskierroksia tai paikkoja), palkintopotti muunnetaan tavallisiksi varoiksi ja jaetaan.

Jos HexaPro-turnaus joudutaan perumaan Casinohuone-pokeriohjelmiston ongelman vuoksi, seuraavia sääntöjä noudatetaan:

31. HexaPro-turnausten peruuttamista koskeva käytäntö:

- Maksu palautetaan kaikille jäljellä oleville pelaajille.
- Kaikki jäljellä olevat pelaajat saavat 10 % palkintopotista.
- Jäljellä oleva palkintopotti jaetaan [ICM \(Independent Chip Model\) -jakauman mukaisesti](#).

Jos peruutettu turnaus on bounty-turnaus, pelaaja saa oman bounty-arvonsa. Pidätämme oikeuden muuttaa peruutusten maksuja tai muuttaa käytäntöä.

Kaikissa kiistatilanteissa Casinohuonein päätös on lopullinen.

Pokerikädet

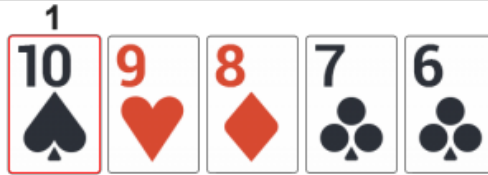
Yksittäisistä korteista ässä on arvokkain kortti. Ässää voidaan käyttää myös ykkösenä suorissa ja värisuorissa, mutta silloin se lasketaan vähäarvoisimmaksi kortiksi. Esimerkiksi korteista 2-3-4-5-6 muodostettu suora tai värisuora on suurempi arvoisempi kuin korteista A-2-3-4-5 muodostettu. Arvokkain mahdollinen suora tai värisuora on T-J-Q-K-A.

Jos käsi vastaa useaa pokerikättä, se tulkitaan arvokkaimmaksi näistä pokerikätsistä. Esimerkiksi käsi, jonka kortit ovat hertta 2-3-4-5-6, katsotaan värisuoraksi, vaikka teknisesti se on samalla myös suora, väri ja hai.

Käden nimi:	Mallikäsi:	Tasatilanteen ratkaisija:
Värisuora Viisi peräkkäistä korttia samaa maata. Arvokkainta mahdollista värisuoraa (kypmistä ässään) kutsutaan kuningasvärisuoraksi.		Värisuorien paremmuus määräytyy niiden arvokkaimman kortin perusteella (1). Huomautus: Kun kortit ovat 5, 4, 3, 2, A, ässä lasketaan ykköseksi eli tällainen käsi on arvoltaan alhaisin värisuora.
Neljä samaa (neloset) Neljä samaa korttia mutta eri maata ja yksi erilainen.		Nelosten paremmuus määräytyy neljän saman kortin arvon perusteella (1). Jos ne ovat samat, viides kortti (hai) ratkaisee paremmuuden (2).
Täyskäsi Kolme samanarvoista korttia ja kaksi samanarvoista muuta korttia.		Täyskäsiä paremmuuden ratkaisee ensisijaisesti kolmen saman kortin arvo (1) ja toissijaisesti parin arvo (2), mikäli kolmoset ovat samat.
Väri Viisi korttia samaa maata.		Värien paremmuuden ratkaisee ensisijaisesti arvokkain kortti (1). Mikäli se on sama, verrataan toiseksi arvokkaimpia kortteja (2) tarvittaessa.

Suora

Viisi peräkkäistä korttia.



Suorien paremmuus määräytyy niiden arvokkaimman kortin perusteella (1).

Huomautus: kun kortit ovat 5, 4, 3, 2, A, ässä lasketaan ykköseksi ja vitonen arvokkaimmaksi kortiksi eli tällainen käsi on arvoltaan alhaisin suora.

Kolme samaa (kolmoset)

Kolme samanarvoista korttia ja kaksi muuta eriarvoista korttia.



Kolmosten paremmuus määräytyy ensisijaisesti kolmen saman kortin arvon mukaan (1).

Mikäli ne ovat samat, paremmuus määräytyy arvokkaimman eriarvoisen kortin (hain) mukaan (2) ja niiden ollessa samat toiseksi arvokkaimman eriarvoisen kortin mukaan (3).

Kaksi paria

Kaksi paria ja yksi eriarvoinen kortti.



Kaksien parien paremmuus määräytyy ensisijaisesti korkeampiarvoisemman parin (1) ja toissijaisesti alempiarvoisemman parin perusteella (2). Mikäli ne ovat samat, viidennen kortin hai on ratkaiseva (3).

Pari

Kaksi samanarvoista korttia ja kolme muuta eriarvoista korttia.



Parien paremmuus määräytyy ensisijaisesti parin arvon mukaan (1). Mikäli ne ovat samat, paremmuus määräytyy arvokkaimman eriarvoisen kortin (hain) perusteella ja vertailua jatketaan tarvittaessa viidenteen korttiin asti (2,3,4).

Korkein kortti (hai)

Viisi eriarvoista korttia.



Haikorttikäsien paremmuus määräytyy suoraan arvokkaimman kortin perusteella (1). Mikäli se on sama, korttien arvoja verrataan tarvittaessa viidenteen korttiin asti (2,3,4,5).

Rake

Rake on maksu, jonka Casinohuone perii jokaisesta käteispelikädestä. Sitä voidaan pitää vastaavana maksuna kuin turnauksista ja Sit & Go -peleistä maksettavia osallistumismaksuja.

Turnausmaksut

Seuraavat taulukot näyttävät sisäänoston kokonaissumman, tämän jälkeen palkintopotti-osuuden ja sitten maksut eri Sit & Go -muodoille:

Viiden käden Sit & Go

- 1 euro (0.95 euroa + 0.05 euroa)
- 2 euroa (1.90 euroa + 0.10 euroa)
- 4 euroa (3.80 euroa + 0.20 euroa)
- 10 (9.50 euroa + 0.50 euroa)
- 25 euroa (23.75 euroa + 1.25 euroa)

Kahden käden Sit & Go

- 1 euro (0.96 euroa + 0.04 euroa)
- 2 euroa (1.92 euroa + 0.08 euroa)
- 4 euroa (3.84 euroa + 0.16 euroa)
- 10 euroa (9.60 euroa + 0.40 euroa)
- 25 euroa (24.00 euroa + 1.00 euroa)
- 50 euroa (47.50 euroa + 2.25 euroa)
- 100 euroa (95.50 euroa + 4.50 euroa)
- 200 euroa (191.00 euroa + 9.00 euroa)

MTT:ssa maksu veloitetaan rekisteröitymisen yhteydessä ja se on yleensä osa sisäänostoa. Maksun näet kyseisessä turnausaulassa ja turnaukseen rekisteröityessä. Maksua voidaan soveltaa myös rebuyihin ja add-on:iin, mutta turnauksissa ei peritä rakea erikseen pelatuista käsistä. Maksu on yleensä 10%, mutta tämä voi vaihdella tietyissä turnauksissa

Käteispelien rake

Käteispeleissä perittävä rake-maksu vaihtelee aloituspinojen ja pelin mukaan. Se määritetään prosenttiosuutena ja enimmäismääränä. Prosenttiosuus ilmoittaa, kuinka suuri osuus kokonaispotista vähennetään. Enimmäismäärä ilmoittaa, kuinka suuri rake korkeintaan voi olla. Seuraavissa taulukoissa on ilmoitettu maksun suuruus aloituspinon ja pelin mukaan:

Texas Hold'em:

Panos (Blinds €)	NL4 (0.02/0.04)	NL10 (0.05/0.10)	NL100 (0.05/0.10)	NL25 (0.15/0.25)	NL50 (0.25/0.50)	NL100 (0.5/1)	NL200 (1/2)	NL400 (2/4)
Rake %	2	3.5	3.5	4.5	5.5	6	6	6
Cap €	0.5	1	2	2	2	3	3	3

Omaha:

Panos (Blinds €)	PL4 (0.02/0.04)	PL10 (0.05/0.10)	PL25 (0.10/0.25)	PL10 (0.25/0.50)	PL50 (0.25/0.50)	PL100 (0.5/1)	PL200 (1/2)	PL400 (2/4)
Rake %	2	3	3	3	3.5	6	6	6
Cap €	0.5	1.5	2.5	1.5	3	3	3	3

Banzai Texas:

Panos (Blinds €)	NL1 (0.05/0.10)	NL5 (0.25/0.50)	NL20 (1/2)	NL50 (2.5/5)	NL100 (5/10)
Rake %	2	2	2.5	2.5	2.5
Cap €	0.25	0.50	1	1.5	2

Rake peritään vain käsistä, jotka etenevät vähintään floppiin asti. Kustakin kädestä perittävä rake-maksu on vähintään yksi sentti. Rake pyöristetään lähimpään täyteen senttiin. Rake-maksua ei peritä poteista, jotka ratkeavat ennen floppia eli joissa kaikki pelaajat yhtä lukuun ottamatta foldaavat ennen ensimmäisten avointen korttien jakamista.

Mikäli käteispeli aloitetaan vain joko kahdella tai kolmella pelaajalla, raken enimmäismäärä kyseisessä kädessä puolitetaan.